**Project name:**

//TODO

**Project purpose:**

A game where you play as supermarket manager, and your purpose is to increase your capital.

**Team members & Contributions:**

Dimana Dimitrova

Konstantin Lupov

Martin Dachev

Vasko Viktorov

Kristian Pamidov

**Game explanation:**

Играта започва с начален капитал, празен склад и никакви работници. Първо играча трябва да закупи стока и да наеме работници от борсата. След това играта започва, като фазите са разделени на дни. Всеки ден влизат случаен брой и вид клиенти(с различни възможности и желания), ако желанията на клиентите съвпадат с предлаганата стока, клиента я закупува и ако има нужните средства я плаща на касата.

Работниците на касата от своя страна имат лимит на обслужване(бр клиенти за ден). Ако има повече клиенти от колкото може да бъдат обслужени, магазина съответно губи потенциални приходи(трябва да се наемат още работници,или по -добри). След като се обслужат всички клиенти денят приключва, смятат се приходи и разходи и нетната печалба/загуба се начислява към капитала. След което играча получава възможност да презареди склада, наеме/уволни работници, увеличи размера на склада, промени цените на стоките. После цикъла се повтаря, докато играча фалира или достигне дадена цел.

**Кратко разяснение за класовете**

**Видове стоки :**

-Alcohol()

-Meat()

-Vegetables()

-DairyProducts()

-Sweets()

Mоже да се добавят още или да се конкретизира.

Стоките ще имат уникално име, количество, цена и годност.

**Видове клиенти:**

-VeryPoor()

-Poor()

-Average()

-Rich()

-VeryRich()

Колкото по - беден е клиента толкова по – малък толеранс ще има към високи цени и толкова по – малка като брой продукти ще е кошницата му. Съответно ако е богат обратното.

Клиентите ще имат джобни пари, пари в кредитна карта(ако от едното място не стигат се разплаща с другото) и желани стоки.

**Видове работници:**

/ работа – брой обслужени клиенти за ден/

-LazyWorker() – средна заплата, ниска работа

-Intern() – ниска заплата, средна работа

-Average() – средна заплата, средна работа

-Expert() – висока заплата, висока работа

Може да се допълни.

Работниците имат уникално име, заплата и работа.

**Видове борси:**

StockExchange() – борса за стока. Всеки ден на случаен принцип (в дадени граници) ще се определя броя и цената на всяка стока на борсата.

LaborExchange() – трудова борса. Всеки ден на случаен принцип ще се определя броя и вида служители.

И двете ще имат Лист с стоки/служители.

**Други:**

Generator() – Ще отговаря за създаването на случаен принцип на листове с клиенти и листове със стоки(за борсата и за клиентите).

Warehouse() – ще играе ролята на склад, ще има определен **обем**(количество, което може да се побере в склада), лист от **наличните стоки** и **наем**(част от постоянните разходи).

SupermarketManager() – отговаря за всички функции на мениджъра.

Engine() – мястото където ще се случва магията